



Recomendação sobre *PID Kernel Information*

O desafio:

A infraestrutura global de middleware é insuficiente para a identificação, descoberta e utilização de dados robustos. Embora a infraestrutura esteja despontando em sub-ecossistemas como o ecossistema DOI de serviços destinados a dados e objetos de literatura (ou seja, DataCite, CHORUS, CrossRef), em geral as camadas de abstração que tornaram a Internet tão fácil de construir, há uma carência de estrutura para dados especialmente para serviços automatizados de computador (máquina). A recomendação do grupo de trabalho *PID Kernel Information* quer impulsionar uma pequena mudança na infraestrutura de middleware ao injetar uma pequena quantidade de metadados cuidadosamente selecionados em um registro de identificar persistente (PID).



Produzido por: **PID Kernel Information WG**

<https://www.rd-alliance.org/groups/pid-kernel-information-wg>

Qual é a solução?

O grupo de trabalho *PID Kernel Information* determinou quais dentre milhares de elementos de metadados relevantes são adequados para serem incorporados no registro PID. Foi estabelecido um conjunto de princípios orientadores, considerações arquitetônicas, casos de uso e um esquema de metadados fundamentais para gerenciar informações em registros de identificadores persistentes para infraestrutura de middleware escalonável e de processos automatizados.

Esta recomendação estabelece princípios para nortear a identificação de informações adequadas para inclusão no registro PID. A recomendação também inclui um perfil preliminar com exemplos ilustrativos e casos para adoção na prática.

Qual é o impacto?

Esta informação, cuidadosamente escolhida e apresentada, tem a capacidade de estimular o desenvolvimento de todo um ecossistema de serviços de terceiros que pode processar os bilhões de PIDs esperados e assim fazer com mais informações à mão sobre um objeto (não há necessidade de um acompanhamento dispendioso) do que apenas uma única identificação.

Saiba mais sobre esta
Recomendação



Septiembre 2020